

Om projektet

Formål

Projektet har til formål at udvikle et effektivt digitalt uddannelsesøkosystem ved at øge kapaciteten og forståelsen af digitale teknologier til undervisning og læring på alle niveauer.

Målsætninger

Sikre at lærerne har de nødvendige ressourcer til at undervise i at identificere falske nyheder, bruge sociale netværk på en pædagogisk måde og forbedre deres digitale færdigheder.

Udvikle to digitale værktøjer (platform og spil) til træning og uddannelsesressourcer.

Udarbejd undervisningsmaterialer, så lærerne kan implementere tiltag i klasseværelset.

Resultater

- Design af værktøjer til håndtering af falske nyheder ✓
- Lærervejledning og uddannelsesplatform ✓
- EduBot til at lette navigationen på platformen og brugen af uddannelsesressourcer. ✓

Målgruppe



Lærere på ungdomsuddannelserne



Studerende på ungdomsuddannelser i alderen 12-17 år



Gymnasier, familier med børn i gymnasiealderen og ungdomsorganisationer

Partnere



UNIVERSIDAD
NEBRIJA



NewCo.



FORMATIVE FOOTPRINT



BRAINLOG



www.ecece.org



Kontakt



wiseme.eu



WiseME

Projekt nummer

Erasmus+ projekt nummer:
KA220-SCH-000152252

Projektets varighed

December 2023 – November 2025



Co-funded by
the European Union

Finansieret af Den Europæiske Union. Synspunkter og meninger, der udtrykkes, er dog kun forfatterens og afspejler ikke nødvendigvis Den Europæiske Unions eller the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Hverken EU eller EACEA kan holdes ansvarlige for dem.